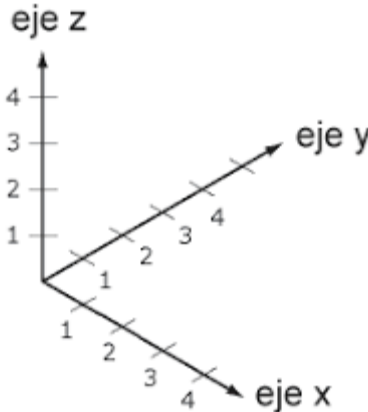
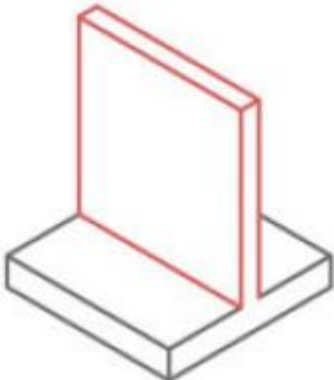

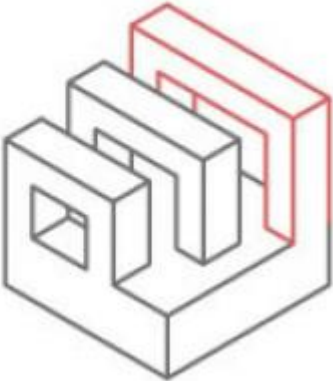
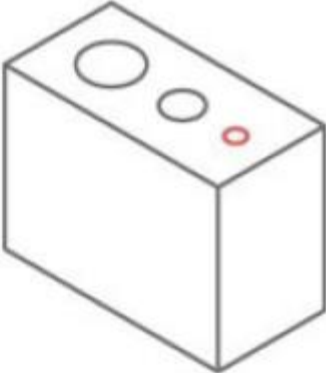
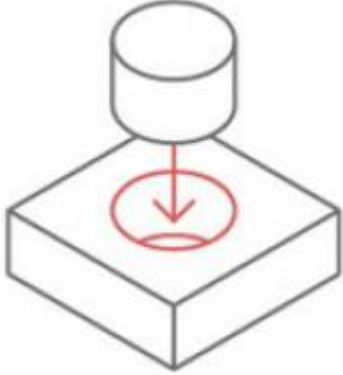
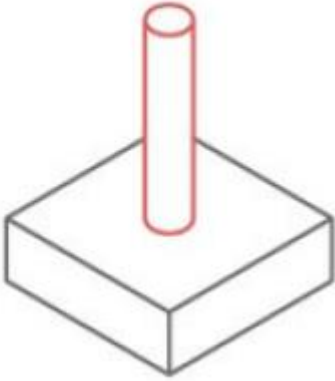
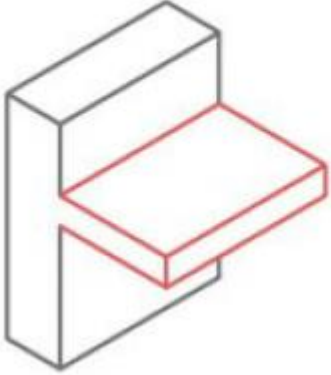


Tabla de consideraciones y recomendaciones

	<p>VOLUMEN DEL MODELO. ($\leq 700 \times 800 \times 700 \text{mm}$ (XYZ)).</p>
<p>Wall thickness</p> 	<p>ESPESOR DE LAS PAREDES (DOS VECES EL DIAMETRO DEL PICO). ($\geq 0.9 \text{mm}$).</p> <p>Como regla general de diseño es bueno que el espesor de las paredes sea múltiplo del diámetro del pico.</p>

<p>Overhangs</p> 	<p>VOLADIZOS. Los ángulos menores a 45° respecto del plano horizontal requieren soportes.</p>
<p>Bridges</p> 	<p>PUENTES. ($\leq 10\text{mm}$). Pueden generarse estructuras en forma de puente siempre y cuando no sean más largos de 10mm.</p>
<p>Holes</p> 	<p>HUECOS. ($\geq 2\text{mm } \varnothing$). Para obtener resultados precisos es aconsejable evitar huecos de menos de 2mm de diámetro, si no es posible se recomienda reparar los huecos con un taladro.</p>

<p>Clearance</p> 	<p>TOLERANCIA. (0.5mm). Cuando se requiere que dos partes encastran se recomienda una tolerancia de 0.5mm.</p>
<p>Pins</p> 	<p>PINES. ($\geq 3\text{mm}\varnothing$). El diámetro mínimo de pines verticales es de 3mm</p>
<p>Unsupported edges</p> 	<p>VOLADIZOS SIN SOPORTES. ($\leq 3\text{mm}$). Es posible imprimir voladizos sin soportes mientras nos sean más largos de 3mm.</p>